



Zalecany wiek 4+

86650 Chomik Zhu Zhu

Zawartość opakowania:

1 Chomik

2 baterie AAA



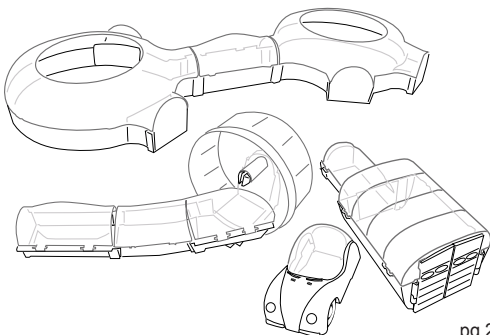
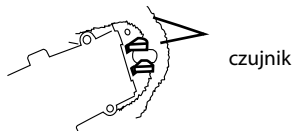
Uwaga:

Prosimy zachować opakowanie ze względu na zawarte informacje oraz ewentualną reklamację. Prosimy o zapoznanie się z instrukcją przed przystąpieniem do zabawy. Wymiana baterii powinna odbywać się pod nadzorem osoby dorosłej. Chomiki Zhu Zhu są zabawką dla dzieci i nie nadają się do zabawy dla zwierząt. Ten chomik jest dodatkowo wyposażony w czujnik przechylenia i może działać inaczej niż chomiki bez tego czujnika.

Uwaga: Aby zapobiec zablokowaniu kół, nie należy używać zabawki na powierzchniach pokrytych długim włosiem oraz dbać, aby włosy nie dostały się do mechanizmu napędowego. Montaż zabawki powinien odbywać się pod nadzorem osoby dorosłej.

pg 1

Każdy chomik wyposażony jest w czujnik, który pozwala mu poruszać się w środowisku Zhu Zhu akcesoriów. Czujnik ten nie ma zastosowania poza tym środowiskiem. Wszystkie akcesoria sprzedawane są oddzielnie.



pg 2

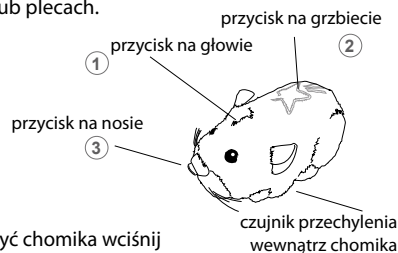
Rozpakowywanie zabawki:  
Usuń opakowanie i wszystkie elementy mocujące przed podaniem zabawki dziecku. Elementy te nie służą do zabawy.

Przygotowanie do zabawy:

Po usunięciu opakowania zabawka jest gotowa do użycia.

Zabawka posiada dwa włączniki i czujniki. Przycisk na głowie i na plecach chomika służy do włączenia zabawki. Przycisk na nosie posiada właściwości czujnika zderzeń w trybie zabawy oraz funkcję „wyróbuj mnie” w trybie uśpienia. Czujnik przechylenia kontroluje ruch i pracę silniczka, kiedy chomik przestanie jechać prosto po podłożu (przechylił się lub przewrócił).

Aby wyłączyć mechanizm kół należy nacisnąć przycisk na głowie lub plecach.



Aby wyłączyć chomika wciśnij przycisk umieszczony na jego głowie, na grzbiecie lub po prostu przechylił chomika do góry nogami uruchamiając w ten sposób czujnik przechylenia.

Zabawka ma trzy tryby funkcjonowania:

1. Tryb mowy
2. Tryb zabawy
3. Tryb uśpienia

pg 3

### 1. TRYB MOWY

To tryb, w którym możesz pobawić się ze swoim ulubieńcem bez uruchamiania funkcji ruchu. Naciśnij przycisk na główce chomika, aby usłyszeć jak wesole wydaje dźwięki. Po minucie zabawka automatycznie przejdzie w stan uśpienia.

### 2. TRYB ZABAWY

W trybie tym zobaczysz jak Twój chomik poznaje świat. Naciśnij przycisk na plecach zabawki aby uruchomić mechanizm kół, postaw zabawkę i patrz jak jeździ. Będzie zabawiać Cię wesolymi dźwiękami i szalonymi zwrotami. Kiedy zderzy się z czymś, zawróci i pojedzie w innym kierunku. Gdy naciśniesz jeszcze raz przycisk na plecach Chomik przejdzie w stan uśpienia. Jeśli chomik przestanie jechać prosto po podłożu (przechylił się lub przewrócił), czujnik przechylenia automatycznie wyłączy silnik i chomik przejdzie w tryb mowy. Aby ponownie włączyć chomika ustaw go prosto i wciśnij przycisk na grzbiecie. Gdy nie będziesz się nim bawić przejdzie w stan uśpienia automatycznie po 4 minutach.

### 3. TRYB UŚPIENIA

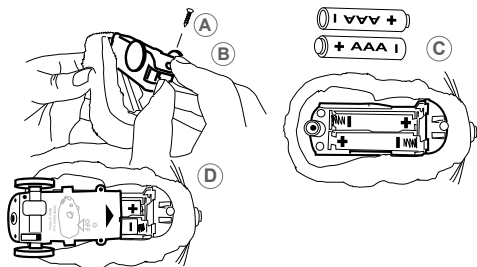
To stan, w jaki przechodzi zabawka, kiedy jej nie używasz. W trybie tym oszczędzane są baterie. Jeśli naciśniesz któryś z przycisków zabawka włączy się. Czujnik przechylenia nie ma zastosowania, jeśli chomik znajduje się w trybie uśpienia, zatrzyma jednak ruch chomika, kiedy przycisk na grzbiecie zostanie wciśnięty, podczas gdy jest on odwrócony do góry nogami. W trybie tym przycisk na nosie zabawki będzie powodował, że chomik będzie wydawał wesole dźwięki, za każdym razem jak go naciśniesz. Pozostawiony przejdzie automatycznie w stan uśpienia.

pg 4

### Wymiana baterii:

Konieczny nadzór osoby dorosłej:

- Otwórz pokrywę silniczka zabawki za pomocą śrubokręta
- Wyjmij silniczek
- Wymień dwie baterie AAA, umieszczając nowe zgodnie z biegunami polaryzacji
- Włóż silniczek na miejsce i zamknij pokrywę za pomocą śrubokręta



### PORADY:

- Chomiki są zaprogramowane do poruszania się w sposób losowy, za każdym razem inaczej.
- Zwróć uwagę aby trzymać włosy, luźno zwisające elementy odzieży i palce w bezpiecznej odległości od mechanizmu kół.
- Jeśli dojdzie do przypadkowego wkręcenia się ich w mechanizm, należy niezwłocznie wyłączyć chomika wciśkając przycisk umieszczony na głowie, na grzbiecie lub w prosty sposób przechylił chomika do góry nogami, uruchamiając w ten sposób czujnik przechylenia. Następnie delikatnie spróbuj odwinąć wkręcony włos.

pg 5

- Jeśli zabawka wydaje dźwięki lecz mechanizm kół nie działa, otwórz pojemnik na baterie i upewnij się, że są one prawidłowo umieszczone,

- Jeśli zabawka nie wydaje dźwięków, ani nie porusza się, najprawdopodobniej oznacza to, że baterie zostały wyczerpane i należy je wymienić. Należy używać baterii alkalicznych.

- Dopilnuj, aby elementy zestawu do zabawy i akcesoriów były ze sobą prawidłowo połączone, aby uniknąć zacinań się i zatrzymywania chomika np. na złe złożonych połączeniach. Pamiętaj, że chomik najlepiej działa na gładkich powierzchniach, nie zaleca się zabawy na dywanach, czy miękkich meblach, piasku, trawie, ziemi.

- Czas działania baterii zależy od sposobu zabawy i może być różny za każdym razem.

- Nie należy bawić się chomikiem na piasku lub w wodzie, może to spowodować nieodwracalne uszkodzenia mechanizmu.

- Aby od razu przełączyć chomika w stan uśpienia, naciśnij przycisk na jego plecach.

- Zabawkę należy czyścić tylko powierzchniowo, nie zamaczać.

- Należy wyjąć baterie, jeśli zabawka ma być nieużywana przez dłuższy czas.

pg 6

- Jeśli zabawka ulegnie zamoczeniu należy wyjąć baterie i pozostawić ją do całkowitego wyschnięcia.

- Baterie znajdujące się w zestawie są przeznaczone głównie do celów demonstracyjnych i mogą szybko ulec wyczerpaniu.

- Chomik nie jest Przytulanką do spania, jeśli dziecko chce z nim spać, należy wyjąć baterie z zabawki, aby zapobiec przypadkowemu uruchomieniu mechanizmu.

- Zaleca się stosowanie baterii alkalicznych.

- Baterie należy instalować zgodnie z oznaczeniem biegunów polaryzacji.

- Nie należy mieszać baterii nowych ze zużytymi.

- Nie należy ładować baterii do tego nieprzeznaczonych.

- Akumulatory należy wyjąć z zabawki przed rozpoczęciem ładowania.

- Akumulatory należy ładować pod nadzorem osoby dorosłej.

- Wyczerpane baterie należy usunąć z zabawki.

- Nie należy wrzucać baterii do ognia.

- Nie należy zwierzać zacisków zasilania.

pg 7

[www.zhuzhupets.com](http://www.zhuzhupets.com)

For Questions and Comments please call:

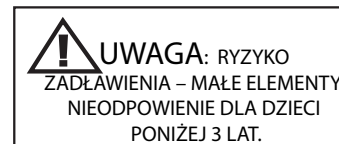
1 800 225 9319



©2008 Cepia LLC.

St. Louis Missouri 63124

Wyprodukowano w Chinach.



Spełnia Normy Bezpieczeństwa Zabawek ASTM F963

### UWAGA:

Wszystkie elementy gumowe, drucziki oraz etykiety nie są częścią integralną zabawki i powinny być usunięte przed udostępnieniem zabawki dziecku. Kolory i zawartość mogą się różnić od przedstawionych na ilustracji.

IMPORTER: TM TOYS Sp. z o.o.  
Ul. Pomorska 144; 70-812 Szczecin  
[www.tmotoys.pl](http://www.tmotoys.pl)  
REV 07202009 86650

pg 8